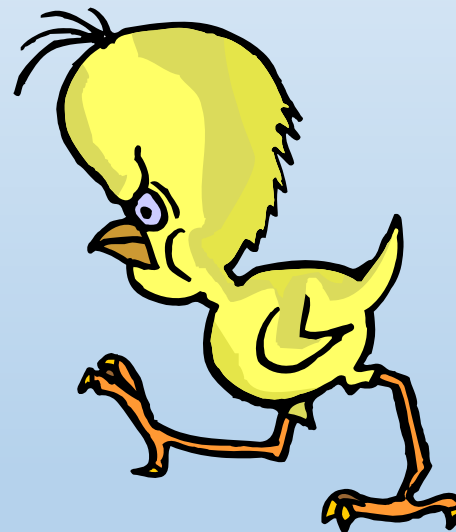


负性情绪

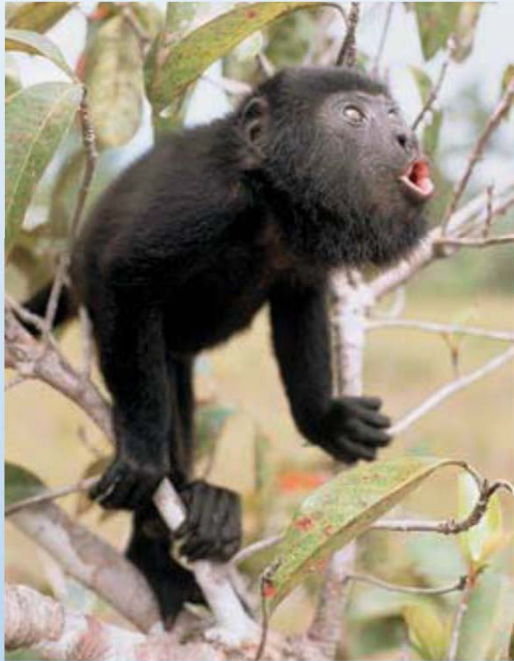
分类

- 正性情绪减小个体间的距离
- 负性情绪增加个体间的距离
- 焦虑 - 攻击与逃避
- 抑郁
- 所有上述情绪,都有重要的功能

愤怒与恐惧 Anger & Fear



文化差异



Testestoron

正性与负性情绪, 均稳定社会结构

- 正性情绪减小个体间的距离
- 负性情绪增加个体间的距离
 - 威胁是稳定社会结构的重要方式
 - 攻击 – 投降 – 合作

焦虑情绪

- 生理反应
- 呼吸, 心跳, 肌肉张力
- 激素

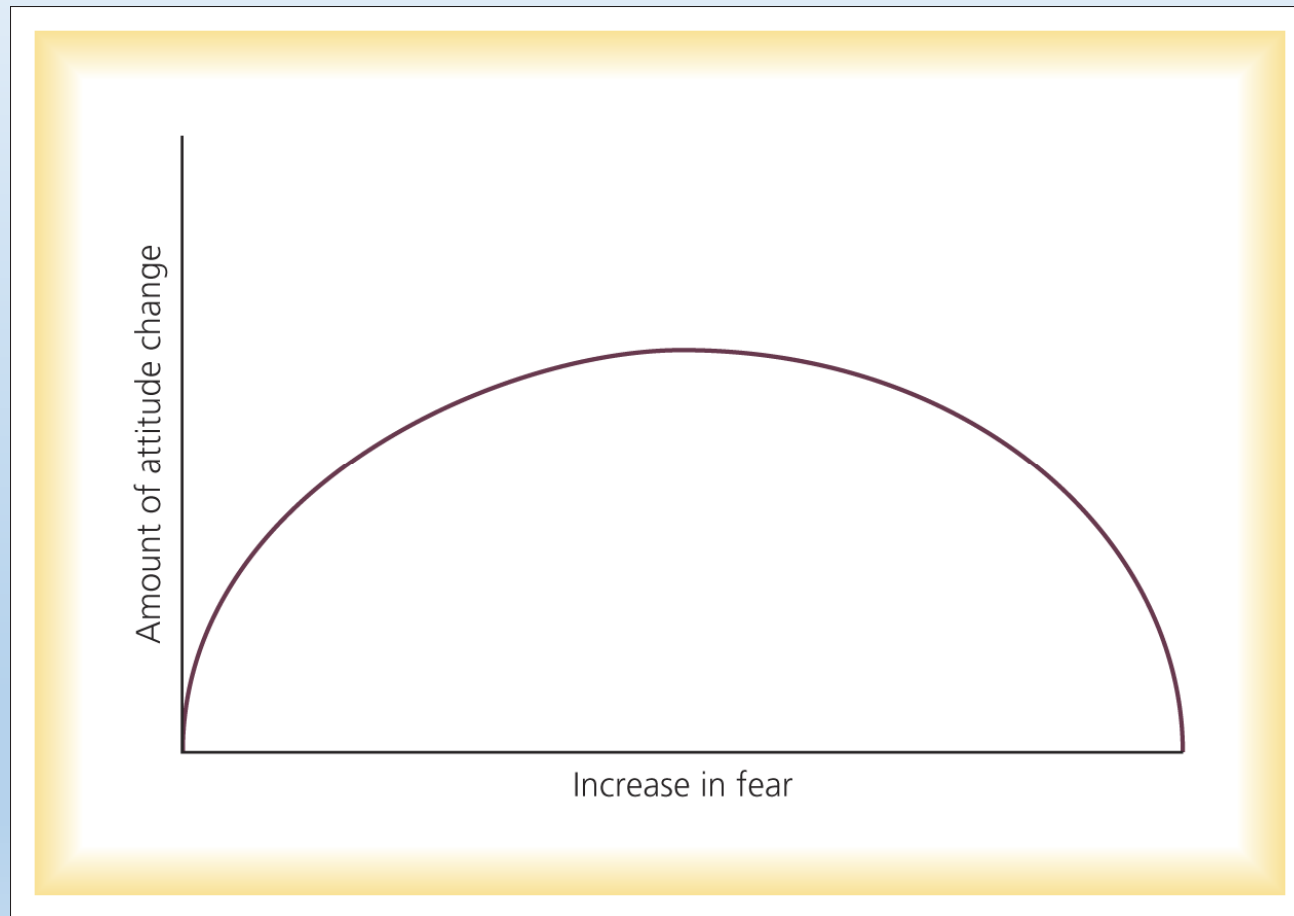
焦虑的水平

- 焦虑是 不舒服 的感觉
- 增加我们应对外界威胁的能力
- 但是,对某些人,焦虑的不舒服过于强烈,持续时间过长,或者太容易触发.

焦虑的作用

- 囚徒困境

强度-效应关系



效果法则(law of Effect)

- 行为倾向随奖励而增加，随惩罚而减少
- The tendency to perform an action is increased if rewarded; weakened if it is not.

部分强化效应

- 什么强化方式最有效
- 赌博

焦虑情绪

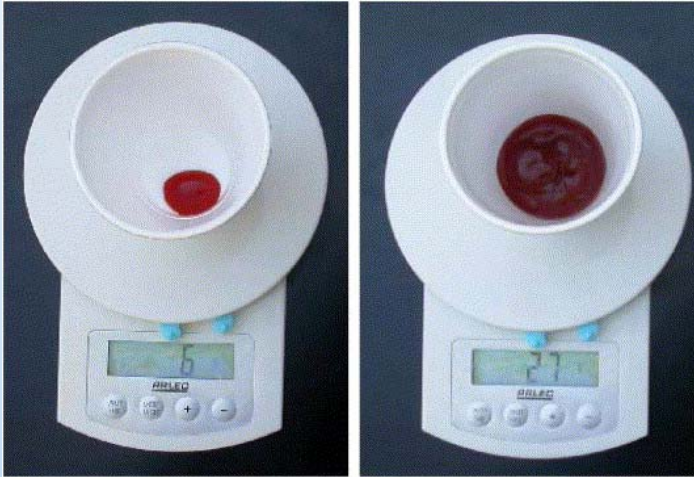
Lindzey, G. 1950: Frustration → Prejudice

Frustrate subjects (40 Harvard males)

1. Can't eat, drink 12 hrs before study
2. Drink 1 QT water, can't pee
3. Clumsy blood test
4. Failure at group task
5. Outcome – 偏见增多

攻击性

(Warburton, Williams, & Cairns, 2006)



Hot sauce given by:

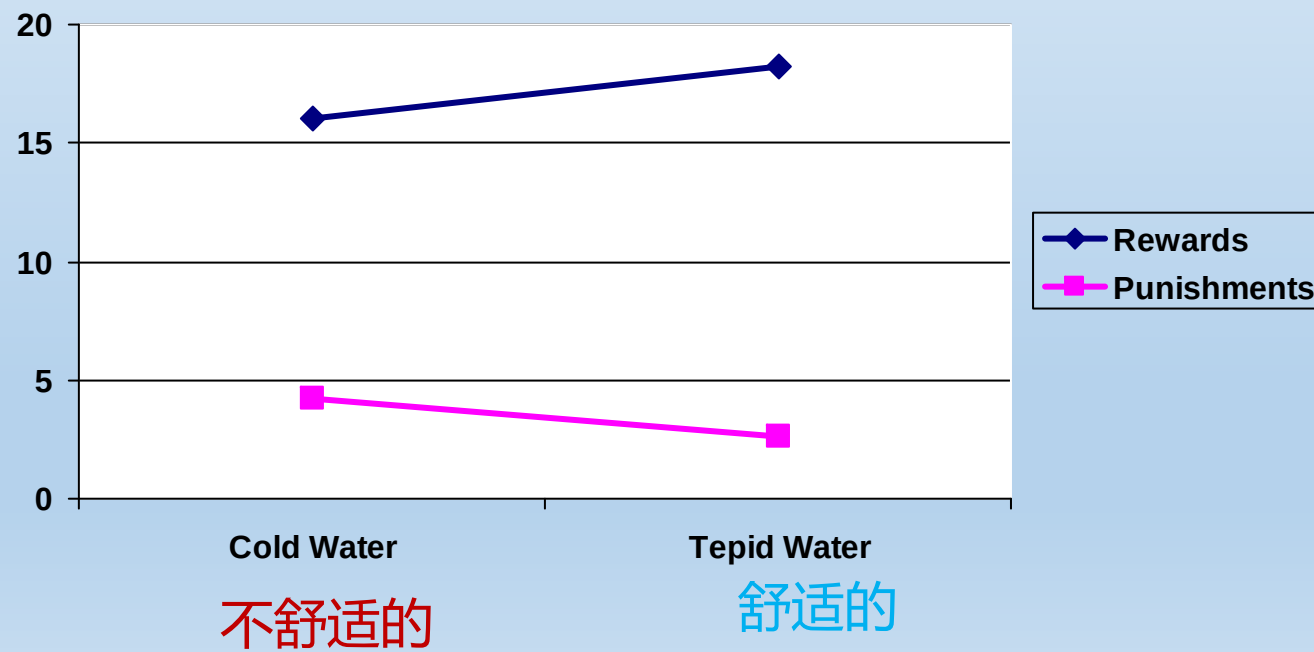
Included

Excluded

个体会体现攻击性, 以恢复控制感

奖赏与惩戒

(Berkowitz, et al. 1981)

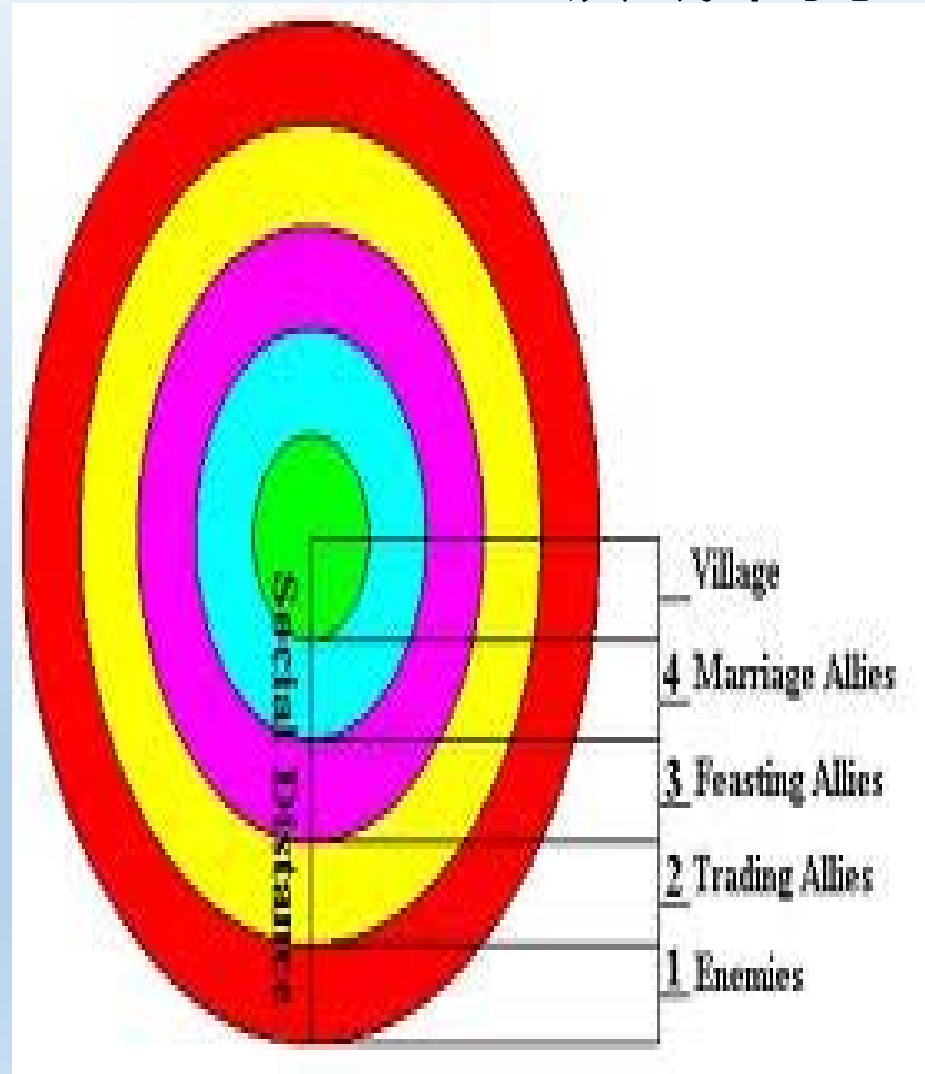




World of the Yanomami

领域维持

24% 男性战死



Culture and Aggression:

Yanomamo and Inuit



攻击性 12-17

参与过至少一次打架,男孩	50%
参与过至少一次打架,女孩	25%
携带武器到学校	23%
携带枪到学校	3-5%
可指控的犯罪	8%

领域维持

恐惧

恐惧

社会恐惧

死亡恐惧

动物

空间恐惧

病态-自发的恐惧

恐惧的对象

- 蛇
- 枪
- 车

特殊的恐惧

- | | |
|---------------------------|-------------------|
| 1. Chaetophobia | Fear of hair |
| 2. Ephebophobia -- | Fear of youths |
| 3. Coulrophobia | Fear of clowns |
| 4. Ergasiophobia | Fear of work |
| 5. Gymnophobia | Fear of nudity |
| 6. Parakavedkeatriaphobia | Fear of Friday 13 |
| 7. Neophobia | Fear of newness |

